



Esta actividad, está organizada conjuntamente por La Asociación Canaria de Ingenieros de Telecomunicación, y el Colegio de Ingenieros de telecomunicación en Canarias y la empresa Tinkers

Estos talleres, para los más pequeños, **tratan de acercarlos a la tecnología y a la profesión de Ingenieros, en especial en Telecomunicación, de una forma divertida y en base al juego.**

Debido a la edad de los participantes, somos conscientes de la necesidad de utilizar muchas y diferentes herramientas durante el curso, por lo que no tendrán momento para el aburrimiento. El trabajo por parejas refuerza la colaboración entre ellos.

Formato:

★ Taller de programación. El objetivo es enseñar a los niños y niñas los conceptos básicos de la programación a través de la creación de juegos y aplicaciones sencillas. Aprenderán a pensar de manera lógica y estructurada, desarrollando habilidades que les serán útiles en su vida académica y profesional futura. Además, se utilizará el maletín Electrolab, un maletín educativo de prototipado electrónico para enseñar, crear y programar.

★ Taller de electrónica. El objetivo es introducir a los niños y niñas en el fascinante mundo de la electrónica, enseñándoles a crear circuitos y dispositivos sencillos. A través del montaje de circuitos, aprenderán los conceptos básicos de la electrónica y cómo aplicar estos conocimientos para poder desarrollar sus propios proyectos.

★ Descanso: En este espacio se pretende que de forma lúdica descubran la tecnología, haciendo uso de la realidad virtual, viendo dispositivos electrónicos o jugando. Asimismo, podrán utilizar este momento para desayunar.

Objetivos:

En la actualidad, la tecnología desempeña un papel fundamental en la vida cotidiana de los más jóvenes. Por ello, es esencial que adquieran habilidades tecnológicas que les permitan adaptarse a un mundo en constante cambio. Asimismo, es una ocasión extraordinaria para la divulgación de la ingeniería de telecomunicación, permitiendo a los más jóvenes comprender cómo funcionan los dispositivos que utilizan a diario, así como la importancia de la digitalización del mundo moderno.

Planificación

La jornada tendrá una duración de 4 horas y se llevarán a cabo durante 3 mañanas en el mes de julio, siguiendo el formato:

Taller de programación y Taller de electrónica

Fecha

Miércoles 16 julio.

Taller de Tecnología para niños/@

Imparte:

[Paloma Monzón Rodríguez](#) y [Alicia Sanchez Crespo](#). Dirigen la empresa [Tinkers](#) y son formadoras e Ingenieras de Telecomunicación y dinamizadoras en claves de contenidos didácticos y colaboran con nosotros en las Semanas de la Ciencia y la Innovación del Gobierno de Canarias en materias. Son colaboradoras en los talleres que imparte el Colegio en las Miniferias de la Ciencia e Innovación y Semanas de la Ciencia del Gobierno de Canarias

Rango de edad para taller talleres:

Menores, 10 a 14 años

IMPORTANTE:

El número máximo de alumnos del taller es de 20 – 23. Con un mínimo de 20. **Los alumnos tendrán que llevar un portátil en el caso de que hay parejas se pueden compartir** . Nosotros podemos tener unos tres portátiles si hicieran falta

PRECIO TALLER :

- Socios del Casino de La Laguna: 30,00€
- Externos a la ACIT y el Casino de la laguna. 35,00€

PLAN DE PROMOCIÓN DE LOS ESTUDIOS DE TELECOMUNICACIÓN

