

# Taller de Tecnología para niños/@

Queremos hacerles llegar un Taller de tecnológico, totalmente práctico para niños/@ de edades comprendidas de 10 a 14 años, en horario de 9:00 a 13:00h y enfocado en nuestra profesión de Ingenieros/as de Telecomunicación. El taller es organizado por la Asociación Canaria de Ingenieros de Telecomunicación conjuntamente Asociación de Graduados e Ingenieros Técnicos de Telecomunicación de Canarias y la colaboración del Casino de la Laguna

Estos talleres, para los más pequeños, **tratan de acercarles a la tecnología y a la profesión de Ingenieros, en especial en Telecomunicación, de una forma divertida y en base al juego.**

Debido a la edad de los participantes, somos conscientes de la necesidad de utilizar muchas y diferentes herramientas durante el curso, por lo que no tendrán momento para el aburrimiento. El trabajo por parejas refuerza la colaboración entre ellos.

## Formato:

Cada pareja de jóvenes **deberá disponer de un ordenador**, por lo que será necesario indicarlo en la inscripción. Si se apuntan dos hermanos/as, amigos/as, etc. es suficiente con un único dispositivo.

Taller formativo de **4 horas de duración** cuyo contenido principal será el desarrollo de un robot seguidor de una trayectoria, haciendo uso de Arduino y Scratch (es un motor de videojuegos desarrollado por MIT Media Lab. Su principal característica consiste en que permite el desarrollo de habilidades mentales mediante el aprendizaje de la programación sin tener conocimientos profundos sobre el código), dos tecnologías de libre uso y gratuitas. Además, de todos aquellos componentes tecnológicos necesarios como leds, buzzers, placas, etc. Son talleres totalmente prácticos, con el objetivo de fomentar la curiosidad y conocimiento de la tecnología.

También usaremos la realidad virtual de la historia de las telecomunicaciones, donde nos trasladaremos hasta 1912 a la sala de telégrafos del Titanic en el momento del hundimiento, rememorando la primera conexión telefónica de la historia en 1878. También montaremos en una montaña rusa, visitaremos un museo de ciencia en movimiento etc.

## Objetivos:

Lo que buscamos es despertar el interés de los jóvenes en las tecnologías relacionadas con el mundo de un Ingenierí@ de Telecomunicaciones. Para ello, cada día se tratará una materia diferente, según la programación.

## Imparte:

[Paloma Monzón Rodríguez](#) y [Alicia Sanchez Crespo](#). Dirigen la empresa [Tinkers](#) y son formadoras e Ingenieras de Telecomunicación y dinamizadoras en claves de contenidos didácticos y colaboran con nosotros en las Semanas de la Ciencia y la Innovación del Gobierno de Canarias en materias.

## Rango de edad para taller talleres:

Menores, 10 a 14 años

## IMPORTANTE:

El número máximo de alumnos del taller es de 15 – 20